

---

## Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by RicK4rD0 - 2007/11/29 23:39

---

e ai galera, queria perguntar algumas coisas e mostrar uma modelagem!  
é a primeira humanoide que eu tento fazer Smiley estou feliz com o resultado, mas sigo atrás de muitas melhorias!

Seguinte, primeiro de tudo, alguém sabe como fazer cabelo ENCARACOLADO Afro no blender?! ou o mais próximo de?!

Segundo, alguém conhece um bom tuto ou forma de fazer o rigging de rosto? porque eu já dei uma estudade em modelos pré prontos como o ludwing (<http://jasonpierce.animad...source/ludwig/ludwig.html>) vai ai o site, vale a pena dar uma conferida!

pois quero fazer ele usar expressões e tal... mas por exemplo... a sobrancelha é uma malha separada (pois tem particles)... tem que pensar em tudo isso... o rigging do corpo ta pronto..

Falta botar um ik nos dedos... e descobrir como faz aqueles bones que ficam no lugar e tu só rotaciona eles e os dedos fecham... tem no ludwing...

Bom, no mais é isso... estou renderizando com o yafray, ahhh uma coisa... o fiz um chão para ele... e botei only shadows e não funcionou, alguém sabe porque?!

bom, são muitas coisas mas se lerem até o fim e puderem dar uma dica e opinião, valeu!

=====

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by RicK4rD0 - 2007/11/29 23:40

---

<http://img116.imageshack.us/img116/5510/direita1cl0.th.jpg>

<http://img84.imageshack.us/img84/2708/esquerda1tg2.th.jpg>

<http://img407.imageshack.us/img407/7729/frente1ql0.th.jpg>

<http://img148.imageshack.us/img148/6964/riggingcimadm3.th.jpg>

<http://img148.imageshack.us/img148/9775/riggingfrentetk1.th.jpg>

aqui estão as imagens!

sorry

=====

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by el\_muerte - 2007/11/30 22:58

---

RicK4rD0 wrote:

e ai galera, queria perguntar algumas coisas e mostrar uma modelagem!  
é a primeira humanoide que eu tento fazer Smiley estou feliz com o resultado, mas sigo atrás de muitas melhorias!

Seguinte, primeiro de tudo, alguém sabe como fazer cabelo ENCARACOLADO Afro no blender?! ou o mais próximo de?!

Segundo, alguém conhece um bom tuto ou forma de fazer o rigging de rosto? porque eu já dei uma estudade em modelos pré prontos como o ludwing (<http://jasonpierce.animad...source/ludwig/ludwig.html>) vai ai o site, vale a pena dar uma conferida!

pois quero fazer ele usar expressões e tal... mas por exemplo... a sobrancelha é uma malha separada (pois tem particles)... tem que pensar em tudo isso... o rigging do corpo ta pronto..

Falta botar um ik nos dedos... e descobrir como faz aqueles bones que ficam no lugar e tu só rotaciona eles e os dedos fecham... tem no ludwing...

---

Bom, no mais é isso... estou renderizando com o yafray, ahhh uma coisa... o fiz um chão para ele... e botei only shadows e não funcionou, alguém sabe porque?!

bom, são muitas coisas mas se lerem até o fim e puderem dar uma dica e opinião, valeu!

Cabelo encaracolado afro... Noooooosss

Nunca tentei fazer isso mas uma idéia me veio a mente: será que não é possível fazer isso usando aqueles esquemas de path para as particulas?

Assim tu coloca várias curvas em formato de caracol e deforma todas as particulas da cabeça do personagem por partes...

Talvez para ficar um trabalho menos escravo, seja possível fazer várias cópias da curva usando dupliverts!  
:blink:

---

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by RicK4rD0 - 2007/12/03 13:07

meu, eu tentei, ele até da uma bagunçada legal no cabelo, mas não fica como o esperado,... ou eu não sei fazer!!

O ruim é que o path é "2d" então o cabelo se quebra todo,

fiz uns testes... to renderizando e posto aqui daqui a pouco!

ai tb explico como fiz!

abs!

---

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by RicK4rD0 - 2007/12/03 21:31

Cara, consegui usar o deformador Spherical que tem junto com o wind e tal... ficou bem bom, saca só!

<http://img255.imageshack.us/img255/4626/frente3lr8.th.jpg>

e ainda consegui botar na mesma malha da cabeça!

abs

---

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by el\_muerte - 2007/12/05 15:07

RicK4rD0 wrote:

Cara, consegui usar o deformador Spherical que tem junto com o wind e tal... ficou bem bom, saca só!

<http://img255.imageshack.us/img255/4626/frente3lr8.th.jpg>

e ainda consegui botar na mesma malha da cabeça!

abs

Cara que massa!

Tu podes postar no fórum como fez esse cabelo?

Daí eu posso escrever um tuto detalhado pra galera!

B)

---

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by RicK4rD0 - 2007/12/18 23:04

---

desculpa a demora do post!

Mas passei essa semana passada em função da finalização de um curta que eu fiz. Quando tiver o link do youtube eu mando aqui!

Vou escrever como fiz e mando aqui!

abraço!!!

=====

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by Daniel Lima - 2008/10/20 11:44

---

Voce pode me ajudar terminar a moto que estou fazendo?

Imagem:

Arquivo:

=====

## Re:Modelagem personagem +ou- cartoon!

Posted by el\_muerte - 2008/10/22 09:28

---

Poste a imagem pra gente poder ajudar vc!

;)

=====